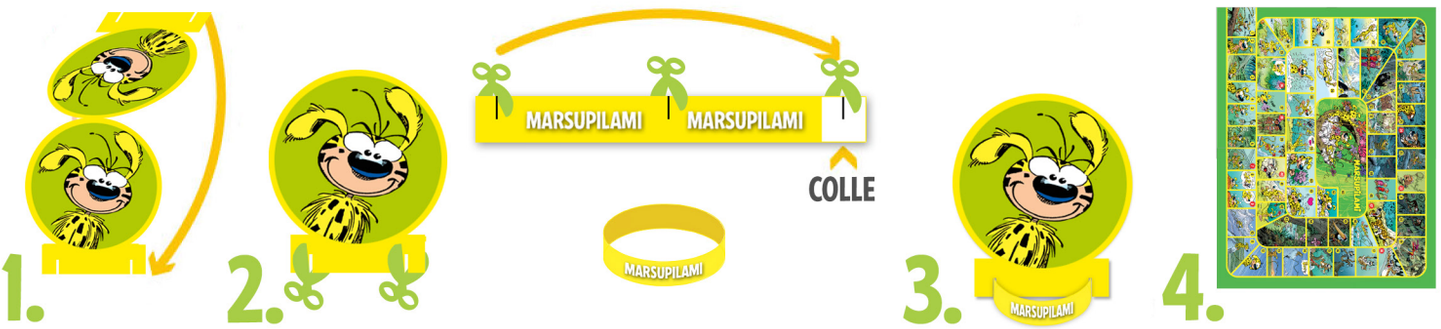
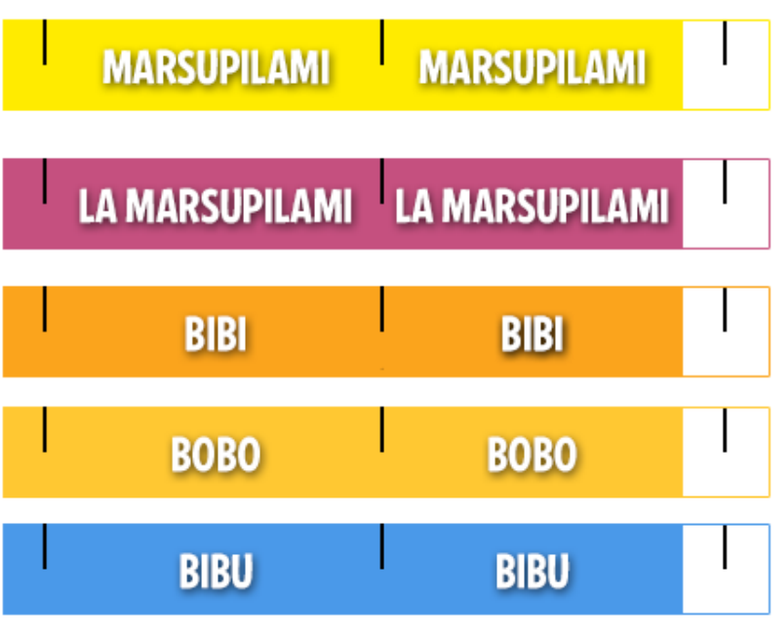
JEU DE L'OIE

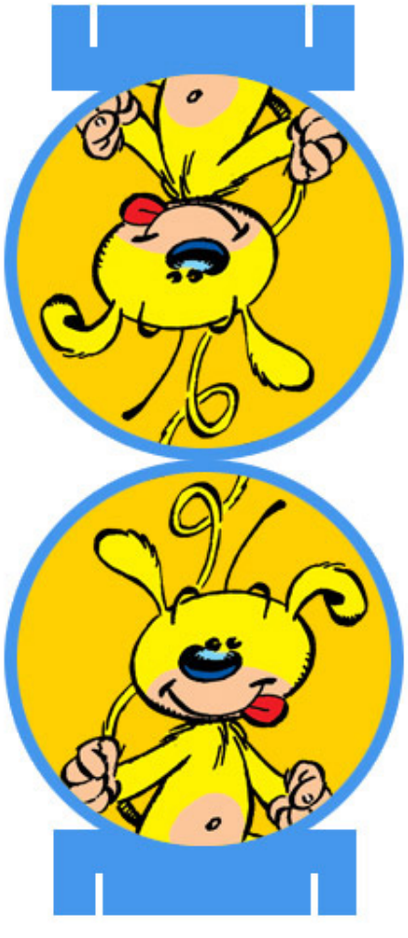
MARSUPILAMI

FABRIQUE TES PIONS ET TON PLATEAU DE JEU

1. Découpe tous les pions, plie-les en deux puis colle-les.
Ensuite découpe les encoches.
2. Découpe les vignettes avecles noms des personnages, plie-les pour former un rond, colle-les. Ensuite découpe les encoches.
3. Assemble chaque personnage avec son prénom.
Tes pions sont maintenant prêts, amuse-toi bien.
4. Découpe les parties du plateau et colles-les comme indiqué.







Jeu de l'oie

Marsupilami a perdu la trace
de son nid et de sa famille.
Qui va le retrouver en premier ?

Règles du jeu

Tu vas avoir besoin d'un dé et d'un pion pour chaque joueur. Si tu n'en as pas, tu peux découper ceux ci-dessous.
Pour gagner une partie de jeu de l'oie, il faut être le premier à arriver sur la dernière case 63 mais avec l'obligation d'arriver pile sur cette case. Au cas où le joueur fait un score au dé
supérieur au nombre de cases le séparant de la victoire, il devra reculer d'autant de cases
supplémentaires.
Les cases dont le chiffre est sur une étoile rouge sont des cases «spéciales» :

EN CASE 7 :
Tu es pris au piège, passe 1 tour.

EN CASES 9 ET 36 :
Tu rêvasses, passe 1 tour.

EN CASES 18 ET 24 :
Sauve-toi, avance de 5 cases.

EN CASE 22 : Retourne en case 1 !

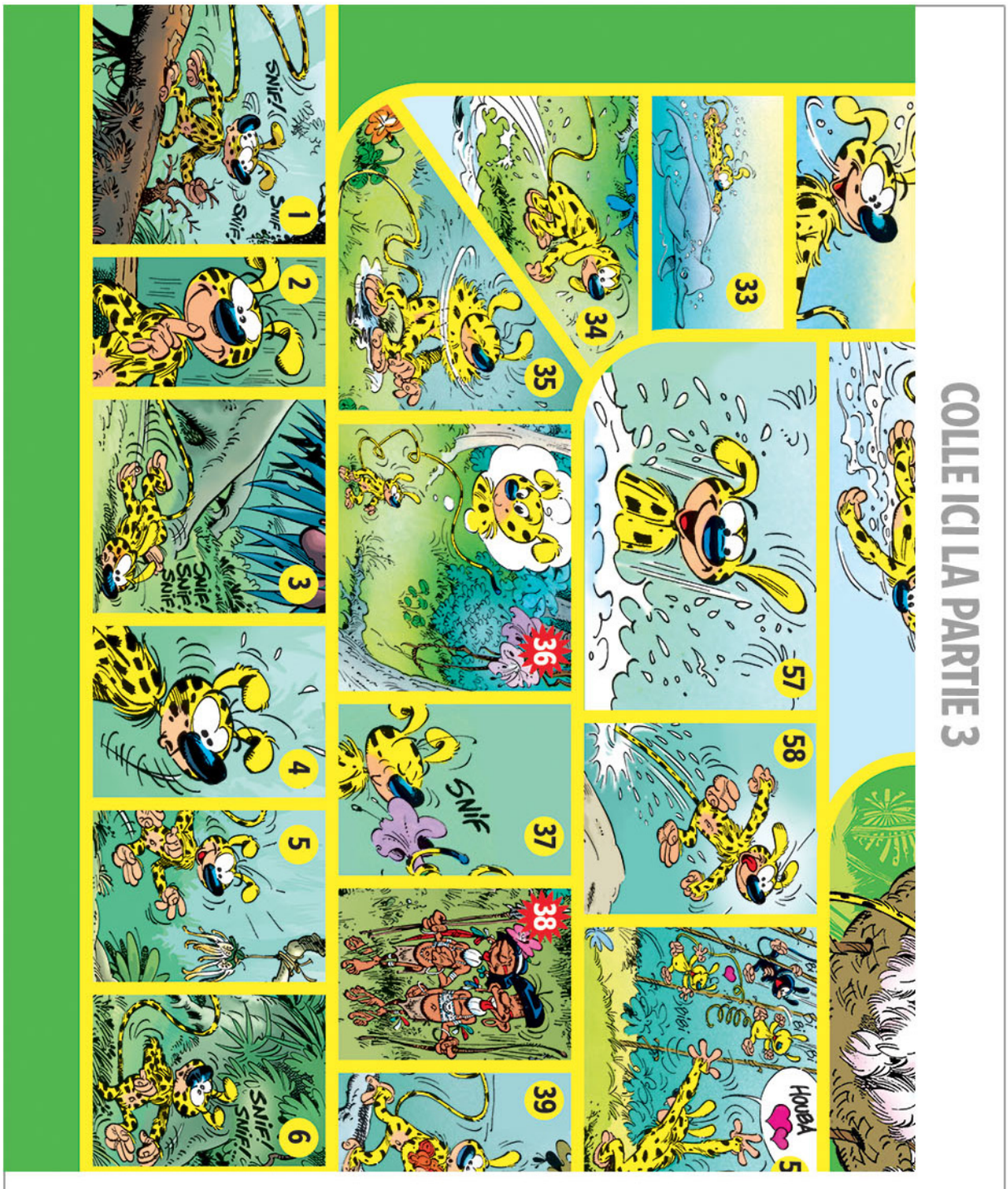
EN CASE 38 :
Aïe ! Tu es encerclé par les Indiens Chahutas, retourne en case 1.

EN CASES 40 ET 47 : Sauve-toi ! Rejoue.

MODE D'EMPLOI

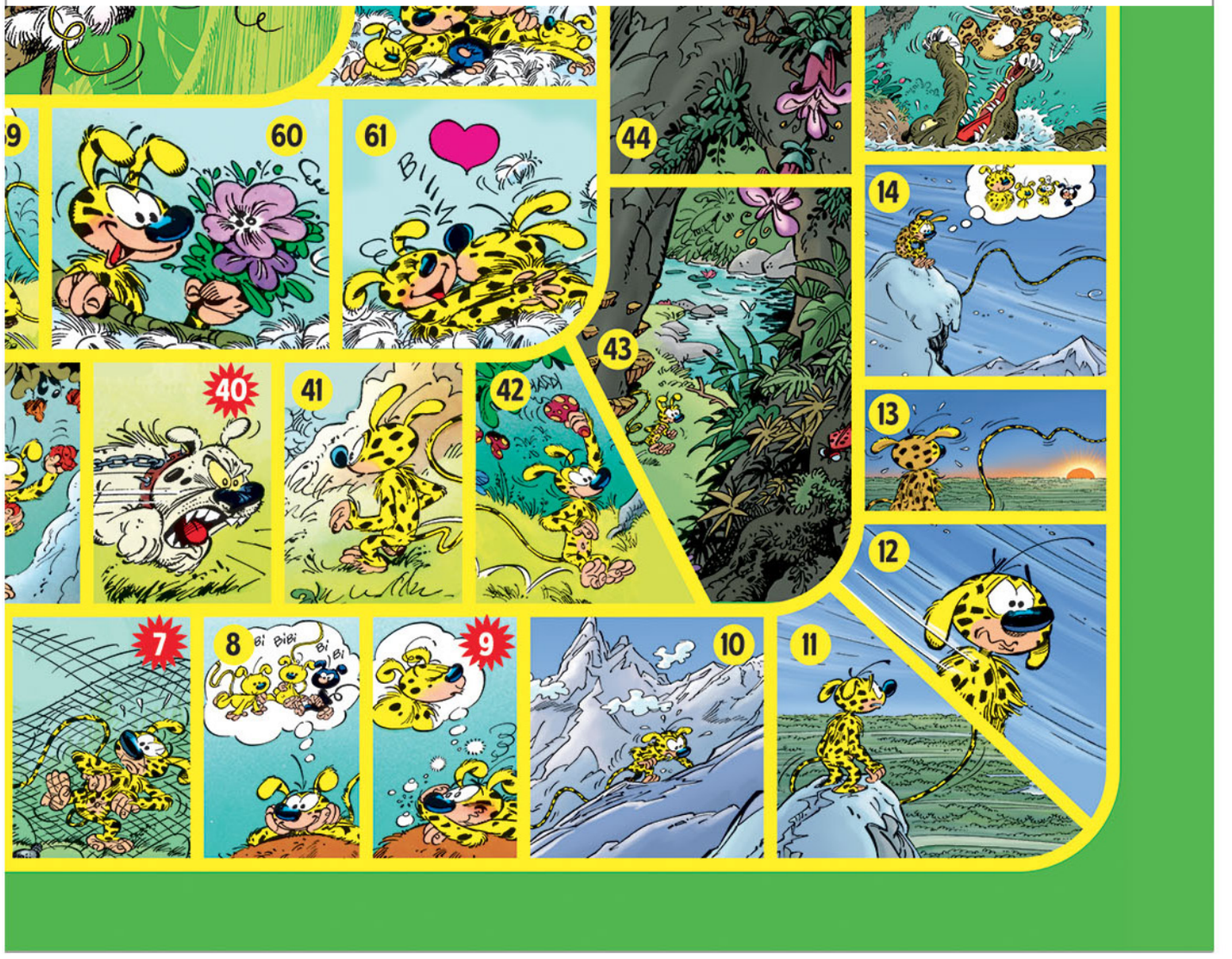
Découpe le tout et colle selon des indications

PLATEAU 1

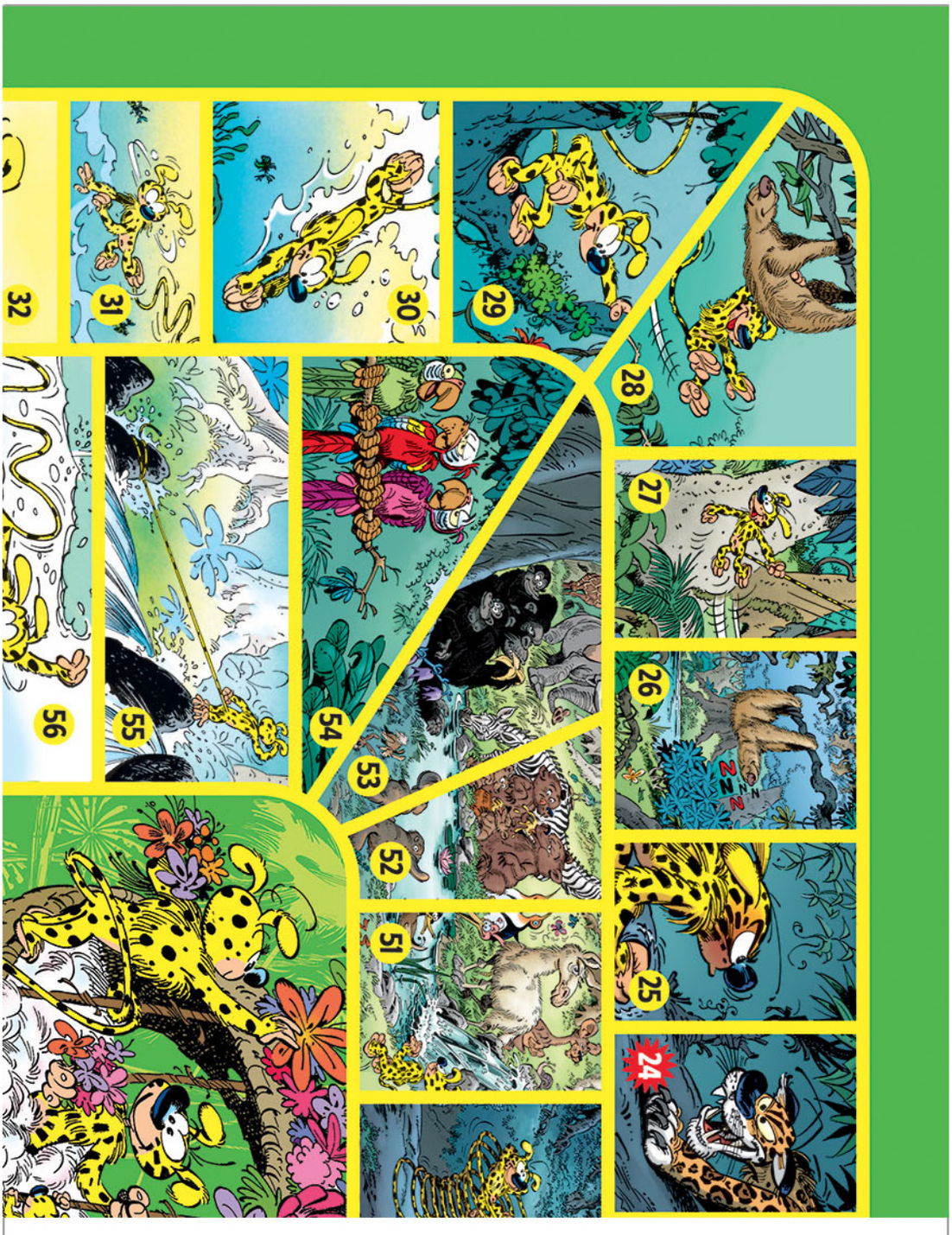


PLATEAU 2

COLLE ICI LA PARTIE 4



PLATEAU 3



COLLE ICI LA PARTIE 4

PLATEAU 4